Ausschreibung

20. Schnellschach-Einzelmeisterschaft im Betriebssportverband Hessen e. V. - Bezirk Wiesbaden

Termin und Beginn	Dienstag, den 21. Oktober 2025, 17.30 Uhr
Ort	Betriebsrestaurant von R+V VERSICHERUNG, Abraham-Lincoln-Str. 26 (!)
Spielmodus	2 x 10 Min. Schnellpartien, keine Notationspflicht, kein Blitz, normale Schachregeln, Runde oder Schweizer System.
Wertung	Die Punktanzahl entscheidet primär über Sieg und Platz. Bei Punktgleichheit entscheidet im Schweizer System die Summenwertung als Feinwertung.
Teilnahmeberechtigt	Mitarbeiter, ehemalige Mitarbeiter im Ruhestand, Mitglieder und Gäste der Schachgruppe der eingeladenen Unternehmen.
Meldung	mit beigefügtem Formular ausgefüllt an die Geschäftsstelle: Betriebssportverband Hessen e. V., Bezirk Wiesbaden **Betriebssport-Verband Hessen e. V., Bezirk Wiesbaden** Borsigstraße 12, 65205 Wiesbaden Tel: 06122 - 588 3885 Email: office@bsv-wiesbaden.de
	Für registrierte Mitglieder des BSV Hessen e.V. - Bezirk Wiesbaden ist die Teilnahme frei; für alle Nicht-Mitglieder beträgt das Startgeld EUR 7,00. Für diese Spieler gilt die Meldung erst mit eingegangener Zahlung per Scheck oder Überweisung auf das Konto Nr. 13252718 bei der Wiesbadener Volksbank, Blz 51090000 (mit Namensangabe der Teilnehmer) als vollzogen.
Meldeschluss	Donnerstag, den 16.10.2025 Spätere Meldungen können berücksichtigt werden.
Turnierleitung und weitere Information	Herr Dr. Launert Und: Die drei erstplatzierten Spieler erhalten jeweils einen Pokal.
Turnierausschuss	Wird am Turniertag gebildet. Der Turnierausschuss entscheidet letztinstanzlich über Einsprüche gegen Entscheidungen der Turnierleitung.
Siegerehrung	gegen 20:00 Uhr

Betriebssportverband Hessen e. V.
Bezirk Wiesbaden

Turnierordnung – Schnellschach (Stand 18.02.2002)

1. Bei Einzelturnieren wird je nach Anzahl der teilnehmenden Spieler 7 Runden nach Schweizer System oder ein Rundenturnier gespielt; bei Mannschaftsturnieren 5 Runden Schweizer System oder ein Rundenturnier.

2. Es wird mit Uhr gespielt. Bei einem Einzelturnier hat jeder Spieler hat 10 Minuten Bedenkzeit, im Mannschaftsturnier beträgt diese 15 Minuten. Schwarz bestimmt, auf welcher Seite die Uhr steht.

3. Vor Partiebeginn sollen die Spieler die Aufstellung der Figuren und die Einstellung der Uhren prüfen.

4. Wenn während der ersten drei Züge der Partie festgestellt wird, dass die Anfangsstellung der Steine falsch war oder dass die Partie mit vertauschten Farben begonnen wurde, wird die Partie annulliert und eine neue gespielt. Ansonsten wird mit falscher Stellung weitergespielt; sind König und Dame vertauscht, kann nicht rochiert werden. (FIDE Schnellschachregel B4).

5. Die Hand, die einen Zug ausführt, muss auch die Uhr drücken. Ein Zug gilt dann als ausgeführt, wenn die geführte Figur losgelassen wurde.

6. Der König darf nicht geschlagen werden (kein Blitz).

7. Ein regelwidriger Zug muss sofort reklamiert und dann zurückgenommen werden.

8. Es gilt die Regel "Berührt - Geführt". Das Zurechtrücken einer Figur ist vorher anzukündigen.

9. Wird **während** einer Partie festgestellt, dass eine Uhr defekt ist, ist sofort die Turnierleitung zu rufen.

10. Die Partie ist für den Spieler gewonnen
    - der den gegnerischen Spieler mattgesetzt hat
    - dessen Gegner erklärt, dass er aufgibt
    - dessen Gegner die Bedenkzeit überschritten hat

11. Die Partie ist Remis
    - bei Patt
    - durch Übereinkunft beider Spieler
    - wenn beide Plättchen gefallen sind
    - bei Dauerschach
    - wenn beiden Spielern mangels Material kein Matt mehr möglich ist
    - wenn das Blättchen eines Spielers fällt und der Gegner mangels Material nicht mehr Matt setzen kann

    Die Partie ist mangels Nachweisbarkeit **nicht** Remis bei dreimaliger Zugwiederholung.

12. Umgewandelte Bauern sind in entsprechende Figuren umzusetzen.

13. Bei Streitfällen ist sofort die Uhr anzuhalten und die Turnierleitung zu rufen.

14. Nach Beendigung der Partie sind keine Reklamationen mehr möglich.

15. Der Turnierausschuss entscheidet letztinstanzlich über Einsprüche gegen Entscheidungen der Turnierleitung.